

VANATOAREA DE CUTREMURE

Coordonator:



Scopul acestui joc este să tintești cele mai importante zone seismice din lume. Îl poți juca împreună cu un prieten, dar și singur.

CUM SE JOACA:

Parteneri:

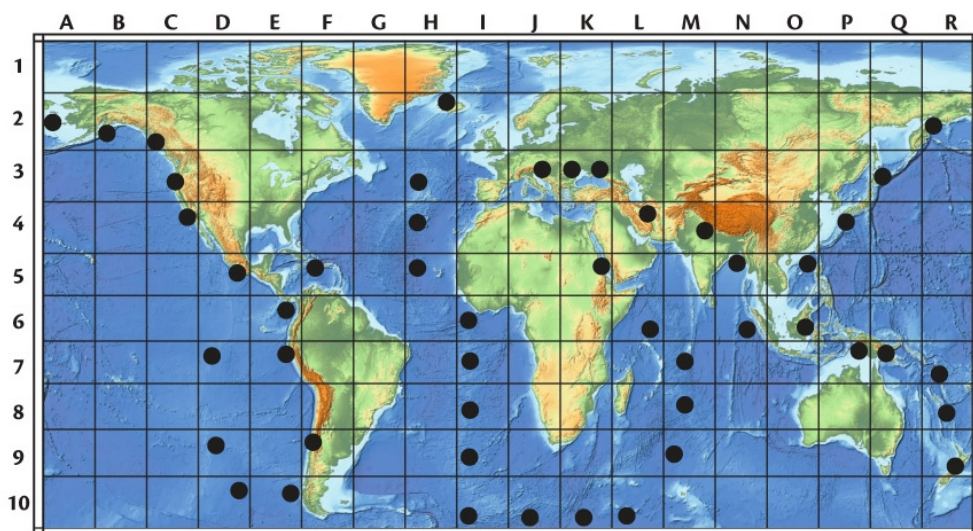


Colaboratori:

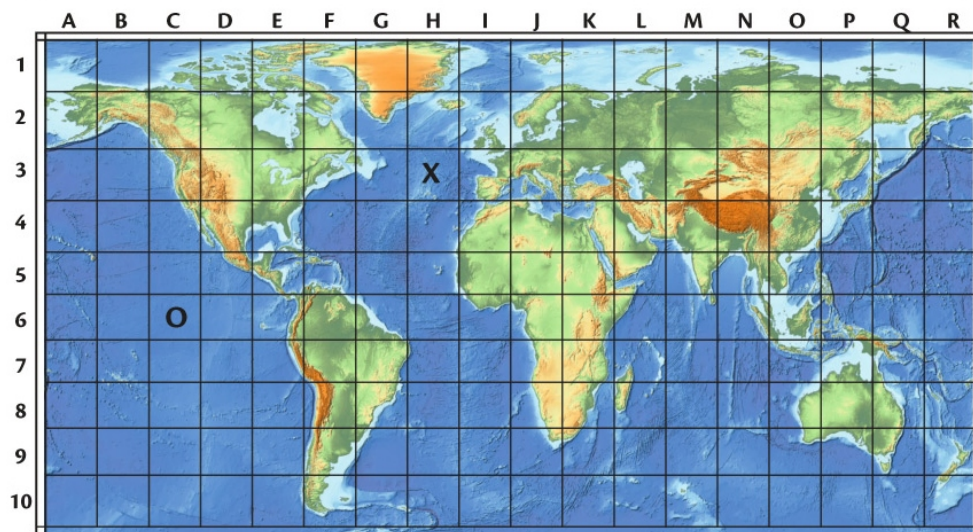


Închizi ochii și încerci să atingi cu vârful creionului un pătrățel plin din harta A (în care este marcată o zonă seismică). Dacă ai atins cu vârful creionului un pătrățel plin (ex: H3), atunci scrii un X în pătrățelul corespunzător de pe harta B, respectând coordonatele. Dacă ai ratat nimerind un pătrățel gol de pe harta A (ex: C6), atunci scrii un O în pătrățelul corespunzător de pe harta B (ex: C6). La rândul său, prietenul tău procedează la fel și ține evidența “loviturilor sale” (reșite sau ratate) pe propria harta B. După 48 de “trageri la țintă”, centralizați rezultatele.

A



B



AI NEVOIE DE:

- ▶ harta A, pe care sunt marcate 48 de puncte, reprezentând epicentrele cutremurelor (proiecția la suprafața a locului în care s-a produs cutremurul)
- ▶ harta B, pentru înregistrarea scorului

Câștigătorul este jucătorul care a reușit să țintească mai multe pătrățele pe care sunt marcate zonele seismice !